



10eLottoShow

Manuale - Versione 1

Questo software fornisce uno strumento per individuare il sistema ridotto più appropriato per i parametri scelti in base a regole e premi previsti per la lotteria prescelta.

Le lotterie preconfigurate sono:

10eLotto, 10eLotto con **Numero ORO** e **Lotto**

Tuttavia, tramite la funzione di *modifica delle tabelle premi*, è praticamente utilizzabile per **qualsiasi lotteria** nazionale e internazionale **a premio prefissato** (a moltiplicatori fissi).

Come ad esempio: **Keno** (e le sue varianti)

Inserisci la quantità di numeri del tuo pronostico e stabilisci quanti di quei numeri dovrai indovinare, come minimo, per ottenere un premio.

Il programma ti illustrerà istantaneamente le diverse alternative applicabili:

Selezione la lotteria

10eLotto
 Num. Oro

Lotto

Numeri del pronostico: **32** Attesa indovinati: **18**

Formato dell'elenco:

Per categorie di vincita
 Per vantaggio economico

Decrescente Crescente

Informazioni:
Tabella Premi lotteria caricata dal file:
TabellaLoteria01.txt

SHOW

Sistemi per questo pronostico: Copia

32,03,03,18 = 28 (spesa € 28,00 _ multipl. x1,7857)

-----> Premio: € 20,00
v, k, t, m = b

32,08,05,18 = 4 (spesa € 4,00 _ multipl. x5,0000)

-----> Premio: € 15,00
v, k, t, m = b

32,10,06,18 = 3 (spesa € 3,00 _ multipl. x5,0000)

-----> Premio: € 10,00
v, k, t, m = b

32,04,03,18 = 8 (spesa € 8,00 _ multipl. x1,2500)
32,06,04,18 = 5 (spesa € 5,00 _ multipl. x2,0000)
32,09,05,18 = 3 (spesa € 3,00 _ multipl. x3,3333)

-----> Premio: € 7,00
v, k, t, m = b

Come funziona:

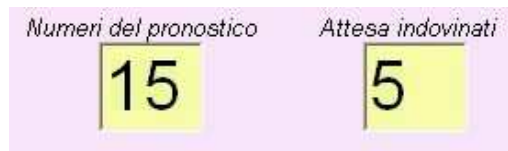
1) Si seleziona la lotteria desiderata:

(se la lotteria non è presente si possono modificare i parametri delle lotterie – vedi come fare, più avanti al punto 7 di questo manuale)



2) Si inserisce la quantità di numeri del pronostico:

se ad esempio, il pronostico comprende un totale di 15 numeri e (di questi) l'aspettativa è di indovinarne almeno 5. Allora immetteremo...



3) Si avvia il calcolo:



SI OTTIENE:

una lista di sistemi ridotti adatti per lo sviluppo del pronostico.

I sistemi della lista sono raggruppati per il tipo di premio, in modo da permettere un raffronto tra le varie alternative che offrono le stesse categorie di vincita.



In questo esempio è facile accorgersi che, per puntare a una vincita di € 10,00 esistono varie possibilità. Tra le quali, alcune, addirittura produrrebbero un **guadagno negativo** (in quanto, anche se la condizione dei numeri indovinati è rispettata, la spesa sarebbe superiore al premio), mentre risaltano alcuni sistemi più performanti di altri sotto questo punto di vista, i quali garantiscono la stessa vincita ma con una spesa inferiore e quindi un **guadagno positivo** ottimale.

Nell'esempio sopra la scelta più ovvia ricade sul 15,7,1,5 di due sole combinazioni (questo sistema, come indicato nei risultati si dovrà ottenere come inverso del sistema 15,8,4,10=2)

4) Impostazioni per la visualizzazione dei risultati:

E' possibile osservare la lista dei risultati secondo due diverse modalità:

a) Ordinati e raggruppati in base all'entità assoluta della vincita prevista dai sistemi esaminati

Formato dell'elenco:

Per categorie di vincita

Per vantaggio economico

In questo modo è più facilmente individuabile il sistema meno costoso secondo l'obiettivo di vincita prefissato (assoluto)

Sistemi per questo pronostico: Copia

-----> Premio: € 25,00	
v, k, t, m = b	15,03,02,05 = 9 (spesa € 18,00 _ multipl. x1,3889)
-----> Premio: € 20,00	
v, k, t, m = b	15,05,03,05 = 13 (spesa € 26,00 _ multipl. x0,7692)
-----> Premio: € 15,00	
v, k, t, m = b	15,04,02,05 = 4 (spesa € 8,00 _ multipl. x1,8750)
v, k, t, m = b	15,05,02,05 = 3 (spesa € 6,00 _ multipl. x2,5000)
-----> Premio: € 10,00	
v, k, t, m = b	15,05,01,05 = 3 (spesa € 6,00 _ multipl. x1,6667) [come inv
v, k, t, m = b	15,06,02,05 = 3 (spesa € 6,00 _ multipl. x1,6667)

b) Ordinati e raggruppati in base al Vantaggio Economico (rapporto tra la vincita e la spesa sostenuta)

Formato dell'elenco:

Per categorie di vincita

Per vantaggio economico

In questo modo, invece, è più facile individuare il miglior sistema, in termini di rapporto tra il costo del sistema e la vincita minima garantita, a condizione rispettata.


(infatti ci si potrebbe accorgere che con la stessa spesa del sistema individuato tramite l'altro tipo di visualizzazione, si può ottenere, alle stesse condizioni, una vincita più consistente.

Sistemi per questo pronostico: Copia

15,05,02,05 = 3	(spesa € 6,00 _ premio € 15,00)	
15,07,01,05 = 2	(spesa € 4,00 _ premio € 10,00) [come inv	
Vincita = Spesa	----->	x2,0000
v, k, t, m = b		
15,06,01,05 = 2	(spesa € 4,00 _ premio € 8,00) [come inver	
15,08,01,05 = 2	(spesa € 4,00 _ premio € 8,00) [come inver	
Vincita = Spesa	----->	x1,8750
v, k, t, m = b		
15,04,02,05 = 4	(spesa € 8,00 _ premio € 15,00)	
Vincita = Spesa	----->	x1,7500
v, k, t, m = b		
15,07,02,05 = 2	(spesa € 4,00 _ premio € 7,00)	
Vincita = Spesa	----->	x1,6667
v, k, t, m = b		

5) E' possibile copiare e salvare i risultati di ciascun calcolo:

Si può indifferentemente:

utilizzare il **tasto**  per copiare il contenuto del riquadro dei risultati, negli appunti di windows. Per poi incollare il contenuto altrove, tramite il comando Incolla (*Ctrl+V*).

Oppure, scegliere il **comando** "Salva con nome..." nel menù dei comandi



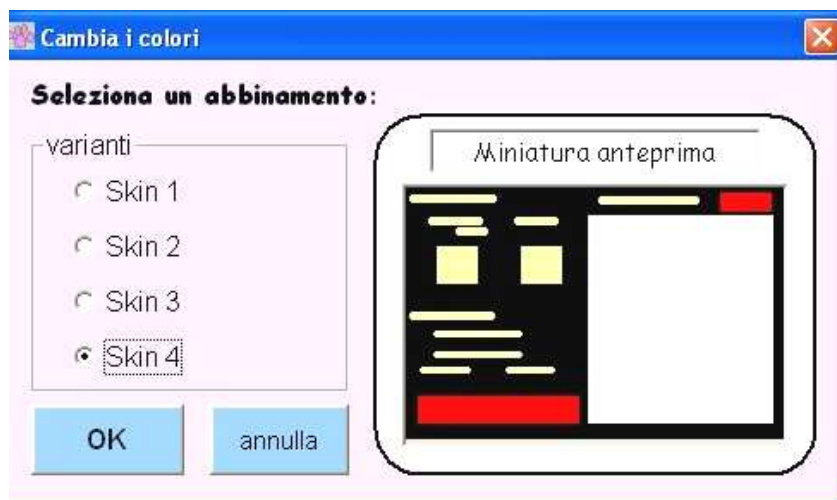
per generare un file di testo coi risultati appena calcolati.

6) E' disponibile il pannello per modificare i colori dell'area di lavoro:

Vi si accede tramite il menù comandi:



E' possibile selezionare uno dei quattro abbinamenti disponibili.



L'effetto di questa opzione ha durata sino all'avvio successivo del programma.

7) E' possibile modificare i parametri delle lotterie preimpostate al momento dell'installazione del software

Lotteria 1	=	"10eLotto",	simbolo €,	costo scheda € 1 ⁰⁰
Lotteria 2	=	"Numero Oro",	simbolo €,	costo scheda € 2 ⁰⁰
Lotteria 3	=	"Lotto",	simbolo €,	costo scheda € 1 ⁰⁰

Questa funzione è utile qualora i premi, o il costo della singola scheda, delle lotterie cambiassero per volere del gestore, ma anche per utilizzare questo programma secondo le regole di altre lotterie, sia nazionali sia estere e internazionali.

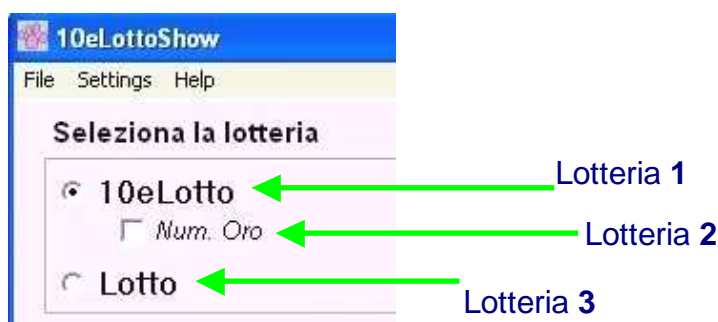
Le lotterie che il programma può gestire sono quelle in cui i premi hanno un valore fisso secondo una tabella prestabilita (come appunto le tre lotterie preimpostate).

Questo programma Non è adatto, invece, alle lotterie a jackpot variabile (come ad esempio il superenalotto, in cui premi cambiano in maniera sensibile da un concorso all'altro).

Si possono predisporre tabelle differenti per gestire **tre diverse lotterie** e la tipologia di **ciascuna lotteria** può prevedere schede di gioco sulle quali si contrassegnano **da 1 sino a 25 numeri** e premi per le categorie di vincita che vanno **da 0 a 25 numeri indovinati**.

Per modificare la tabella di una delle lotterie è necessario selezionare la lotteria da modificare (*i cui valori andranno persi a meno che non si proceda manualmente al salvataggio del relativo file presente in cartella **\Tables** contenuta nella directory di installazione del programma*).

Quindi si dovrà, prima selezionare la lotteria da modificare facendo click su una delle opzioni disponibili:



E poi scegliere dal menù "**Settings**" il comando "**Tabelle Premi...**"



Per accedere al pannello di visualizzazione e modifica dei parametri...

Nome, Valuta e Costo

Nome lotteria Num. Oro
Valuta € Costo singola scheda 2,00

Numeri indovinati (Catch)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
1	0	65																							
2	0	25	70																						
3	0	15	25	150																					
4	0	10	15	40	400																				
5	0	10	15	20	40	500																			
6	0	8	10	10	30	250	5000																		
7	0	10	7	7	10	100	1000	10000																	
8	0	8	4	4	10	50	500	2500	50000																
9	0	4	4	4	10	25	100	1000	10000	250000															
10	0	8	4	4	4	20	40	400	4000	75000	2500000														
11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0													
12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0												
13	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0											
14	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0										
15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0									
16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0								
17	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0							
18	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
19	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0				
21	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0			
22	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
23	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
24	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Questa lotteria prevede un premio di 25 volte la posta (25 Euro) se si indovinano 5 numeri, in una schedina sulla quale ne sono stati indicati 9.

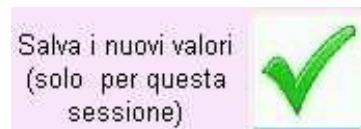
Salva i nuovi valori (solo per questa sessione) ✓ Annulla le modifiche (esci senza salvare) ✗ Salva come predefiniti (salva su file) + Ripristina predefiniti (cancella il file) 🗑️

Per modificare i valori della griglia si può agire facendo **doppio click**, **invio**, **backspace** o **spazio** oppure inserendo un **carattere numerico**.

I tasti freccia (su, giù destra e sinistra) sono utilizzati per spostarsi da una cella all'altra.

La nuova tabella premi può essere salvata in due modi diversi:

a) **in maniera temporanea** tramite l'apposito tasto



*In questo caso, sino alla chiusura del programma o al salvataggio permanente su file, le altre due lotterie sono disabilitate (non è possibile cambiare lotteria). Il diverso colore dello sfondo e le diciture **"Tabella temporanea per:"** e **"Salvare la tabella per cambiare lotteria"** evidenziano questa circostanza.*

*Nella figura di esempio qui sotto è appena stata **modificata la lotteria 02**, al centro, in **maniera temporanea** denominandola **"Keno type A (double price)"** Perciò **le altre due non sono utilizzabili***

oppure

- b) se si intende utilizzare in futuro la lotteria appena descritta, è possibile salvare queste modifiche **in maniera permanente** (su file),

premendo il tasto:



Questo tipo di salvataggio ha effetto per tutte le volte

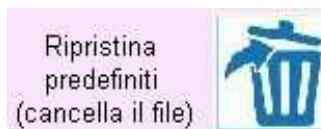
che si utilizza il programma (*finché non si vorrà cancellare il file per ripristinare i valori predefiniti*).

Dopo la convalida delle modifiche (sia in maniera temporanea, sia permanente) si può utilizzare la nuova lotteria per le proprie ricerche:



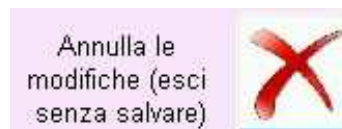
Gli **altri tasti** presenti nel pannello di modifica delle tabelle delle lotterie servono rispettivamente:

Tasto Ripristina predefiniti (cancella il file)



Cancella il file della lotteria selezionata, precedentemente salvato. I parametri della lotteria selezionata tornano ai valori iniziali al momento della prima installazione del programma. I files sono contenuti all'interno della cartella "Tables", dentro la cartella di installazione del programma (di solito ..\10eLottoShow).

Tasto Annulla le modifiche (esci senza salvare)



Annulla le modifiche a schermo (le modifiche in atto non validate, sia dei valori della griglia dei premi, sia il nome, la valuta e il costo della scheda nelle altre caselle di testo).